



**Présentation &
Programme de la filière**

DEVELOPPEUR GRANDS SYSTEMES

Filière de 57 jours / 399 heures

Version 2024.1.1

PRÉSENTATION DE LA FILIÈRE

Distanciel

5586 € HT / participant

57 jours / 399 heures

La durée et le prix correspondent à une inscription en inter-entreprises. Toute demande intra-entreprise fait systématiquement l'objet d'un devis sur-mesure devant être approuvé pour acceptation.

Objectifs

Dans l'environnement MVS, apprendre à développer des programmes Batch et transactionnels avec accès aux fichiers et bases de données relationnelles

Public

Demandeurs d'emploi souhaitant exercer le métier de Développeur Grands Systèmes;

Prérequis

Bac+ 2 minimum, candidats intéressés par les activités numériques.

Des notions d'algorithmie seraient un plus

Modalités et délais d'accès

Les postulants devront passer une série d'entretiens pour intégrer la formation

Ils seront informés de leur inscription au plus tard 15 jours avant le début de la session

Accessibilités aux personnes en situation de handicap

Les personnes en situation de handicap sont invitées à nous communiquer leurs besoins spécifiques. Nous ferons tout pour les mettre dans les meilleures conditions de suivi de la formation possibles (compensation, accessibilité...)

Modalités d'évaluation

A l'issue de chaque module, le formateur évaluera chacun des participants en fonction des cas pratiques et exercices effectués

La fin de la formation sera consacrée à un projet final reprenant l'ensemble des acquis de la formation. Les apprenants participeront à une soutenance pour présenter leur projet devant un jury et démontrer leurs nouvelles compétences

Attestation/certification

Une attestation de fin de stage sera remise à tous les participants à l'issue de leur parcours

PRÉSENTATION DE LA FILIÈRE

Distanciel

5586 € HT / participant

57 jours / 399 heures

La durée et le prix correspondent à une inscription en inter-entreprises. Toute demande intra-entreprise fait systématiquement l'objet d'un devis sur-mesure devant être approuvé pour acceptation.

Méthodes mobilisées

Alternance d'exercices, cas pratiques, QCM et de notions théoriques, projet Fil Rouge avec une répartition du temps de travail : 40% théorie, 60% pratique. Des présentations théoriques des concepts clés illustrés par des démonstrations du formateur (Ex : code live ...) seront suivies de mises en pratique des apprenants

Evaluations régulières et retour du formateur sur les points moins bien assimilés. ; les apprenants réaliseront tout au long de la formation des exercices, QCM, mises en situation, TP, TD qui seront corrigés pour faciliter l'acquisition de compétences.

En classe virtuelle, accès à notre plateforme à distance, à des machines virtuelles en local ou dans le cloud contenant les logiciels utiles et les supports de cours en français seront mis à disposition via notre la plate-forme de téléchargement AJC Classroom

Accès à notre plateforme à distance de Classe Virtuelle : mêmes possibilités et interactions avec votre formateur que lors d'une formation présentielle: votre formation se déroulera en connexion continue 7h/7 :

- Echanges directs avec le formateur et l'équipe pédagogique à travers la visioconférence, les forums et chats
- Vérification de l'avancement de votre travail et évaluation par votre formateur à l'aide d'exercices et de cas pratiques
- Suivi pédagogique et conseils personnalisés pendant toute la formation

Vous recevrez les informations de connexion par mail dès votre inscription. En cas de problème de connexion, vous pourrez joindre notre équipe à tout moment (avant ou même pendant la formation) au 01 82 83 72 41 ou par mail (hotline@ajc-formation.fr)

En présentiel, mise à disposition d'ordinateurs portables (16Go RAM, SSD); nos salles sont équipées de matériels pédagogiques (Tableau blanc, vidéo projecteur, tableau tactile...) et informatiques

PROJET SUCCESS STORY D'UN PROGRAMMEUR

Enoncé :

Magasinier dans une usine qui fabriquait des appareils dentaires électroniques, un jour, arriva l'informatisation de la gestion de son stock.

Alors, il se lança dans l'aventure et, plus le projet avançait, plus notre magasinier était intéressé par cette machine capable de tout résoudre en quelques secondes, l'ordinateur.

Voilà un métier passionnant ! se dit-il, et, après une formation intensive de plusieurs mois, il se retrouva programmeur dans la plus grande ESN d'Europe.

Son métier lui permettait enfin de vivre de sa passion. Aujourd'hui, il ne regrette rien, bien au contraire, il remercie ce centre de formation qui a changé sa vie.

De nos jours, ce programmeur enseigne aux jeunes les astuces de la programmation dans un centre de formation.

Si vous avez un rêve, la formation vous aidera à le réaliser.

Son parcours de formation :

En quelques mois, on commença par lui apprendre « **la logique** » de traitement d'un problème.

Ensuite, il appréhenda la notion d'« **environnement technique** » sur lequel il allait travailler. Cette plateforme technique supportait plusieurs outils dont un « **langage de programmation** », qui allait lui permettre d'écrire des « **programmes de gestion** ».

Ayant appris la grammaire et la syntaxe de ce nouveau langage, il s'en servit pour résoudre des « **traitements** » de plus en plus « **complexes** », qu'il a fallu valider par des « **tests** » conséquents pour enlever tous les « **bugs** », ces erreurs intempestives non désirées.

Cela étant, il a fallu restituer l'information traitée aux « **utilisateurs** », par des moyens appropriés, des « **états** » et des « **écrans** », formulés par eux dans un « **cahier des charges** ».

Finalement, le « **métier** » peut enfin répondre aux « **besoins de ses clients** » immédiatement, grâce à ces « **applications** » qui s'exécutent « **en temps réel** », ou « **en différé** », souvent la nuit, pour alimenter le « **système d'information** ».

Merci, Monsieur L'Ordinateur.

CONTENU PÉDAGOGIQUE

COMPORTEMENTAL	RÔLE ET COMPORTEMENT DU CONSULTANT	1 jour
	TRAVAIL EN EQUIPE	1 jour
GESTION DE PROJET	COMPRENDRE LA DEMARCHE AGILE	1 jour
MAINFRAME	TSO - ISPF	2 jours
	ANALYSE ET METHODOLOGIE, ALGORITHMIE	3 jours
	JCL & VSAM	5 jours
	ECLIPSE RDZ	2 jours
	COBOL	10 jours
	TESTS	2 jours
	PROGRAMMATION TRANSACTIONNELLE	5 jours
	BDD : DB2 / SQL	5 jours
	INTRODUCTION A PACBASE	7 jours
COMPORTEMENTAL	PRÉSENTER SES NOUVELLES COMPÉTENCES	1 jour
	REDIGER MON CV ET MA LETTRE DE MOTIVATION	1 jour
PROJET	PROJET FINAL & SOUTENANCE	11 jours
		57 JOURS